

FLASH

Incluido material docente

Contenido:

Materia	Manual	Observaciones
Flash	Sí	Ejercicios

Diplomaturas:

- System:
 - ▶ Flash

Objetivos:

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

- Conocer el funcionamiento del interfaz de Flash.
- Configurar documentos y crear escenarios.
- Concepto de imagen vectorial.
- Manejar las herramientas de dibujo vectorial.
- Creación y edición de trazados de pluma.
- Manejar los colores y los paneles de mezclas.
- Transformar y alinear objetos.
- Trabajar con mapas de bits y obtener imágenes.
- Uso de capas.
- Crear y utilizar objetos de biblioteca.
- Trabajar con textos en Flash.
- Animar objetos.
- Controlar la línea de tiempos.
- Obtener películas.
- Crear y configurar efectos y transformaciones.
- Animación avanzada de objetos.
- Animar mediante interpolaciones y transformaciones de formas.
- Conocer el trabajo con esqueletos y las características de la cinemática inversa.
- Incluir pistas de audio y efectos de sonido.
- Crear videos en diferentes formatos.
- Iniciarse a la programación con ActionScript.
- Gestionar y personalizar el programa.

Temario:

- Introducción a Flash.
- El entorno de trabajo.
- Crear y configurar documentos.
- Ayudas visuales.
- Herramientas de dibujo.
- Herramientas de color.
- Herramientas de transformación y organización.
- Importar y exportar imágenes.
- Trabajar con capas.
- Biblioteca, símbolos e instancias.
- Texto.
- Introducción a las animaciones.
- Herramientas, efectos y transformaciones avanzadas.
- Animaciones avanzadas.
- Cinemática inversa.
- Sonido.
- Vídeo.
- ActionScript.
- Preferencias y personalización.