

## MÁSTER DE DISEÑO Y MULTIMEDIA

*Incluido material docente / Tasas Certificados C.E.P*

### Contenido:

Materia	Manual	Observaciones
Corel Draw	Sí	Ejercicios
Freehand	Sí	Ejercicios
Adobe Photoshop	Sí	Ejercicios
Adobe Indesign	Sí	Ejercicios
QuarkXpress	Sí	Ejercicios
3D Studio Max	Sí	Ejercicios
Ulead Vídeo Studio		Ejercicios
AutoCAD	Sí	Ejercicios

### Diplomaturas:

- System:
  - ▶ Máster de Diseño y Multimedia.
  
- Certificados de Especialización Profesional:
  - ▶ Diseño Gráfico por Ordenador.
  - ▶ Retoque Fotográfico.
  - ▶ Animación 3D por Ordenado.

### CORELDRAW

- El entorno de trabajo en CorelDraw.
- Dibujo de objetos.
- Dibujo de formas y curvas complejas.
- Texto.
- Transformaciones y propiedades.
- Edición de objetos.
- Capas.
- Efectos con objetos.
- Mapas de bits; vectorizar.
- Impresión.
- Importación y exportación de archivos.

### FREEHAND

- El entorno de trabajo.
- Operaciones con documentos.
- Dibujar en Freehand.
- Los colores.
- Transformaciones.
- Trabajar con texto.
- Trabajar con capas y estilos.
- La biblioteca.
- Operaciones avanzadas de dibujo.
- Importar y exportar.
- Imprimir documentos.
- Preferencias del programa.

### PHOTOSHOP

- El entorno de trabajo.
- Operaciones básicas con imágenes.
- Adobe Bridge.
- Modificar el lienzo.
- Navegar por la imagen.
- Herramientas de selección.
- Hacer y deshacer acciones.
- Los colores en Photoshop.
- Ajustar imágenes.
- Las capas.
- Máscaras y capas de ajuste.
- Corregir con el borrador.
- Herramientas de pintura.

- Herramientas de retoque.
- Filtros.
- Ayudas visuales.
- El texto en Photoshop.
- Formas y trazados.
- Configurar Photoshop e imprimir.
- Filtros especiales.
- Canales.
- Automatizar procesos.
- Optimizar imágenes para web.
- Animación.
- 3D.

### INDESIGN

- Bienvenidos a Indesign.
- Gestión de documentos.
- Barra de herramientas.
- Paleta de control.
- Herramientas de líneas.
- Otras herramientas.
- Trabajar con texto y gráficos.
- Atributos de caracteres.
- Atributos de párrafo.
- Trabajar con estilos.
- Páginas maestras.
- Guías y retículas.
- Las capas en Indesign.
- El color.
- Tablas.
- Trabajar con libros.
- Tabla de contenido e índice.
- Exportar y recopilar para imprimir.

### QUARKXPRESS

- El entorno de trabajo.
- Conceptos básicos.
- Creación de cuadros.
- Creación de líneas y trayectos.
- Modificar elementos.
- Trabajar con texto.
- Los colores.
- Trabajar con imágenes.
- Tipografías.
- Maquetación de documentos.

- Uso de tablas.
- Biblioteca.
- Listas.
- Impresión.

### 3D STUDIO MAX

- Animación 3D con AutoDesk 3Ds MAX.
- Entorno de 3Ds MAX.
- Creación de primitivas.
- Elementos de diseño.
- Selección de objetos.
- Representación de los objetos.
- Capas.
- Transformación de objetos.
- Clonación de objetos.
- Objetos Booleanos.
- Creación de formas Splines.
- Modelado Nurbs.
- Modificadores.
- Vista esquemática.
- Iluminación.
- Cámaras.
- Materiales.
- Objetos solevados.
- Objetos de composición.
- Sistemas de partículas.
- Efectos especiales.
- Métodos básicos de animación.
- Jerarquías y cinemática.
- Entorno.
- Posproducción de escenas.

### ULEAD VIDEO STUDIO

- Introducción a los formatos de video, compresiones y metrajés, conceptos de pérdida.
- Elementos necesarios para el tratamiento de video, configuración del equipo.
- Interfaz del usuario.
- Captura de material de video, gestión

- Edición básica del material de video I, colocación, recorte,
- Edición básica del material de video II división, filtros básicos.
- Video avanzado: Efectos y modificadores de vídeo, transiciones y efecto álbum.
- Superposición de clips de video, decoraciones de video, chroma keys
- Título, modificar las opciones de rotulación de video
- Añadir narración al video
- Añadir superposición de sonido y narración.
- Filtros de tratamiento de audio.
- Exportar el proyecto, formatos de salida.
- Realización de Streaming Web, felicitaciones electrónicas.
- Más sobre formatos de video.
- Más efectos de video, introducción a morph.

### AUTOCAD

- Primer contacto con AutoCAD.
- Interfaz y entorno de dibujo.
- Configurando el dibujo.
- Ayudas de dibujo.
- Sistema de coordenadas.
- Dibujo, regiones y sombreados.
- Modificación de objetos.
- Textos, acotaciones y tablas.
- Bloques y atributos.
- AutoCAD DesignCenter.
- Creación de presentaciones y trazados.
- Trabajo en 3D.
- Creación y modificación de objetos 3D.
- Representación y modelizado de objetos.